

КОМПАНИЯ ДАЧНЫЙ СПОРТ

Тел. +7 495 410 97 66 www.crocket.ru www.garden-sport.ru E-mail: crocket@bk.ru

ВЕСЁЛЫЕ СТАРТЫ ПРАВИЛА

Цель игры – первым достичь финиша, который располагается на произвольном расстоянии от старта. Игра начинается со стартовой линии.

Команды делают ходы по очереди. Право первого хода определяется жеребьевкой.

После окончания каждого хода команда отмечает место окончания хода.

Команда, получившая право первого хода, подбрасывает кубики и определяет необходимое число раз выполнения выпавшего задания.

Например: если выпало 5 на одном кубике и прыжки на одной ноге на другом кубике. Необходимо пять раз прыгнуть в сторону финиша. Место окончания пятого прыжка необходимо отметить.

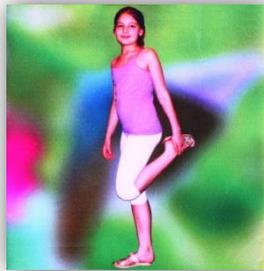
От отмеченного места команда начнет движение в следующий свой ход.

Ход переходит второй команде.

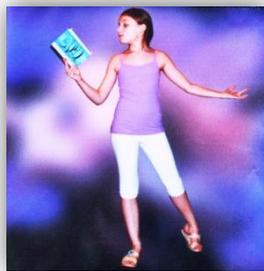
Команда сама решает, кто из её членов будет выполнять то или иное задание.

Если после трёх попыток команда не смогла справиться с заданием, то она должна сделать столько шагов назад от отмеченного места, сколько очков выпало на кубике с невыполненным заданием, а ход переходит другой команде.

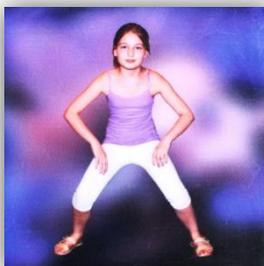
Упражнения:



Прыжок на одной ноге – Прыгая на одной ноге, игрок сгибает другую ногу в колене и держит её рукой.



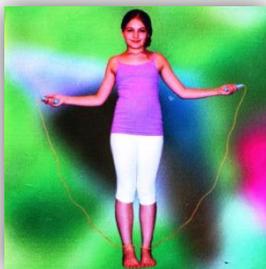
Стих/песня – Необходимо продекламировать четверостишие или куплет. На каждое выпавшее очко по одному четверостишию или куплету. Нельзя повторять стихотворение или песню на протяжении всей партии. При выполнении задания команда делает вперед столько шагов сколько очков выпало на кубике.



Лягушачий прыжок – Игрок ставит ноги на две ширины плеч, сгибает ноги в коленях до прямого угла и в таком положении прыгает вперед, столько раз сколько выпало на кубике очков.



Парное хождение на руках – Команда образует пару, при этом один человек из пары держит другого за ноги, второй при этом перемещается с помощью рук. Последовательное перемещение левой и правой руки вперед равняется одному шагу. Необходимо сделать столько шагов сколько выпало очков на кубике.



Прыжок со скакалкой – Необходимо прыгнуть вперед через скакалку столько раз сколько выпало очков на кубике. При этом если игрок запнулся об скакалку, упражнение считается не выполненным.



Передвижение на четвереньках с предметом на спине – Игрок становится на четвереньки и ему на спину ставится любой предмет, стакан с водой, яблоко и т.д. по усмотрению играющих. Предмет должен быть одинаковый для обеих команд. Последовательное движение вперед левой и правой ноги и левой и правой руки равен одному шагу. Необходимо сделать столько шагов, сколько выпало очков на кубике.

